

# Metroid Prime™: Federation Force

1 Información importante

## Información básica

2 amiibo

3 Internet

4 Control parental

## Primeros pasos

5 Introducción

6 Controles

7 Empezar una partida

8 Guardar y borrar datos

## Misiones

9 Iniciar misiones

10 Pantalla de misión

11 Cómo jugar

12 Éxito en las misiones

## Blast Ball

13 Menú de Blast Ball

14 Iniciar un partido

15 Pantalla de Blast Ball

16 Cómo jugar Blast Ball

Solución de problemas



17 Información de asistencia

1

## Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

## Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

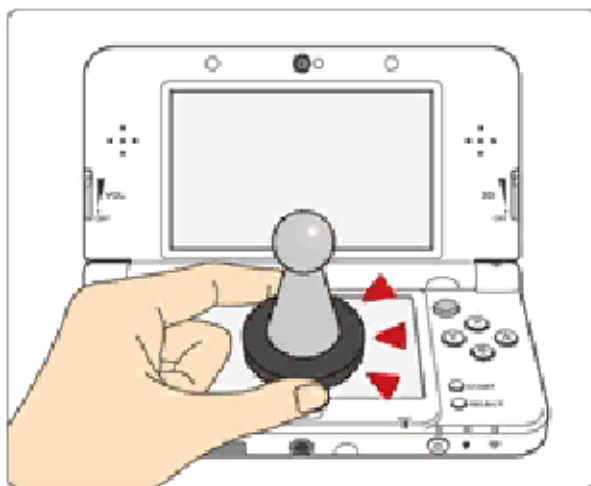
Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los

componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BCAE-00

## 2 amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en [es.amiibo.com](http://es.amiibo.com).

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú HOME y formatealos dentro de Ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

### Importante

- Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo

para que la consola la detecte.  
No presiones la figura amiibo  
contra la pantalla ni la deslices  
con fuerza sobre ella.

### 3 Internet

Este programa te permite conectarte a internet para jugar las misiones en el modo cooperativo (ver pág. 9) o partidos de Blast Ball (ver pág. 14).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

#### Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.



## 4 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**  
Restringe las partidas en línea con otros jugadores a través de internet.

## 5 Introducción



Este es un juego de acción en primera persona en el que deberás desempeñar el papel de un marine de la Federación Galáctica que pilotea un robot de combate conocido como meka. Deberás completar misiones en varios planetas o usar tu habilidad para marcar goles en partidas de Blast Ball.

### Acciones básicas

Hay dos configuraciones de controles que se pueden seleccionar en el menú de controles (ver pág. 7). Los controles de la configuración A se indican en azul mientras que los de la configuración B se indican en **amarillo**. Los controles que son idénticos en ambas configuraciones se muestran en azul.

Moverse	○
Disparar el rayo	Ⓐ/Ⓡ
Cargar disparos	Mantén oprimido Ⓐ o Ⓡ.
Saltar	Ⓑ/Ⓛ
Fijar un objetivo	Ⓛ/Ⓩ
Apuntar	Mantén oprimido Ⓡ y mueve la consola o usa ○.
Esquivar	Ⓛ/Ⓡ + ○ izquierda/derecha + Ⓑ ○ izquierda/derecha + Ⓑ/Ⓛ
Enviar mensajes	+
Acceder al menú de pausa	START

### Controles en las misiones

Reparar a un compañero	Oprime Ⓐ o Ⓡ repetidamente.
Usar objetos o maquinaria	Mantén oprimido Ⓐ.
Planear	Mantén oprimido Ⓑ o Ⓛ.
Cambiar la munición auxiliar	ⓧ

Disparar la  
munición  
auxiliar  
seleccionada



## Controles en Blast Ball


Usar un objeto



La configuración B te permite usar , y . Esta opción solo está disponible en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.

◆ Si se acopla el botón deslizante Pro, es posible usar o . Además, la distribución de y de es distinta en el botón deslizante Pro y en la consola New Nintendo 3DS.

## Control por movimiento

Al usar la configuración A, mantén oprimido  para apuntar con tu arma moviendo la consola.



Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

## Si el botón deslizable derecho no se puede controlar adecuadamente...



Botón deslizable derecho

Si la consola actúa como si se estuviera usando el botón deslizable derecho cuando no se esté usando, o si notas que el accesorio no responde correctamente, tendrás que calibrar el botón deslizable derecho siguiendo las instrucciones que aparecen a continuación.

### ● Instrucciones

1. Desde el menú principal o el menú de pausa, abre el menú de controles y selecciona la configuración B. A continuación, selecciona Opciones y elige la opción Calibrar que aparece junto a Botón deslizable Pro.
  2. Para calibrar el botón deslizable derecho, sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.
- ◆ Para calibrar el botón deslizable de la consola Nintendo 3DS, toca la opción Botón deslizable en la configuración de la consola del menú HOME.

El accesorio botón deslizable Pro pasará a modo de reposo tras 5 minutos de inactividad. Para salir de este modo, oprime **ZL** o **ZR**.

Para obtener más información sobre cómo usar el botón deslizable Pro de Nintendo 3DS,

consulta el manual de instrucciones del accesorio. Este accesorio no es necesario si estás utilizando una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.



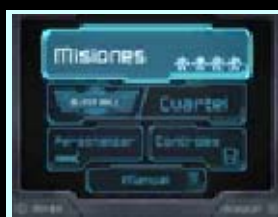
## Selección de expediente

Oprime **A** en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de expediente. Si creas un expediente nuevo, comenzarás desde el inicio del juego, mientras que si seleccionas un expediente ya existente, continuarás la partida desde el último punto de guardado. Además, si existen datos de la versión de prueba de Metroid Prime: Blast Ball, podrás transferir esos datos a este juego.



## Menú principal

Aquí podrás seleccionar las siguientes opciones:



### Misiones

Enfréntate a delicadas misiones y supéralas para avanzar en la historia.

### Cuartel

Juega partidos de Blast Ball (ver pág. 14) o practica los controles de tu meka.



## Personalizar

Cambia el diseño de tu meka o equipa los MODs que hayas encontrado en las misiones. También puedes seleccionar mensajes para comunicarte con otros jugadores así como elegir el idioma, el género y el tono de la voz de tu piloto.

## Controles

Repasa los controles. Si usas una consola New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o un botón deslizante Pro, podrás elegir entre dos configuraciones distintas.

## Manual

Abre este manual electrónico.

### Acerca de los amiibo

Puedes desbloquear diseños especiales si seleccionas el icono de amiibo que aparece en el menú de diseños y utilizas amiibo compatibles.

- ◆ También puedes conseguir otros diseños al escanear amiibo compatibles en el menú de diseños de Blast Ball (ver pág. 13).
- ◆ Los amiibo se escanean de forma independiente en los menús de diseños de Blast Ball y de las misiones. Debes escanear un amiibo en ambos menús para conseguir los diseños correspondientes.

### Guardar datos

Tu progreso se guardará automáticamente en ciertos puntos del juego, como cuando completes una misión.

### Borrar datos

Selecciona **X** en la pantalla de selección de expediente y luego **Sí** para borrar el archivo correspondiente. También es posible borrar todos los datos de guardado si mantienes oprimidos simultáneamente **A**, **B**, **X** y **Y** al iniciar el juego, desde que desaparece el logotipo de Nintendo 3DS hasta que se muestra la pantalla del título.

◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.**

### Borrar la lista negra

Selecciona Borrar lista negra en la pantalla de selección de expediente (ver pág. 9). Después, sin salir del juego, inicia una partida en línea (en las misiones o en Blast Ball) y la lista negra se borrará.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

## Selección del modo de juego

Las misiones se pueden jugar de tres formas distintas.



### Individual

Selecciona Individual para participar en misiones de la campaña sin compañeros.

### Juego local

Hasta cuatro jugadores pueden cooperar para superar misiones mediante el modo de juego local.

#### ● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (cuatro como máximo).

Una copia del programa por jugador (cuatro como máximo).

#### ● Instrucciones para la conexión:

Un jugador actúa como anfitrión: selecciona Crear partida, elige una misión y espera a que otros jugadores se unan en el hangar. Los demás jugadores deberán seleccionar el nombre del anfitrión para unirse al escuadrón.

### En línea

Selecciona En línea para conectarte a internet y afrontar misiones junto a otros jugadores. Es posible restringir las partidas en línea para jugar solo con usuarios que estén en tu lista de amigos.

## Lista negra

Puedes añadir a la lista negra a usuarios con los que hayas jugado en línea (ver págs. 10 y 15). Cuando un usuario sea incluido en la lista, no podrá volver a jugar contigo.

- ◆ Puedes añadir hasta cien usuarios a la lista negra. Cuando la lista esté llena y añadas un nuevo usuario, este sustituirá al que lleve más tiempo incluido en ella.
- ◆ No puedes añadir a la lista negra a aquellos usuarios que figuren en tu lista de amigos.

## Hangar

Aquí puedes equipar MODs (ver pág. 11), elegir un diseño para tu meka y personalizar otros ajustes. Cuando todos los jugadores hayan seleccionado LISTO, recibirán un informe de la misión y podrán seleccionar su munición auxiliar.

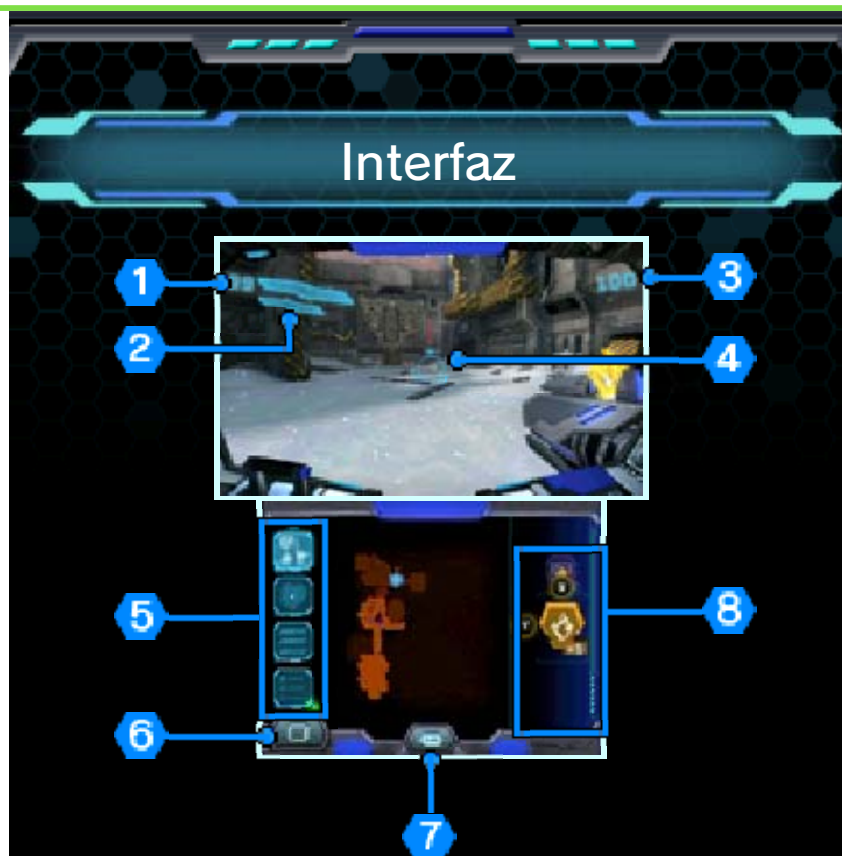


## Selección de munición auxiliar

Elige la munición auxiliar que quieres llevar a la misión. El tambor de munición auxiliar de tu meka tiene una capacidad limitada. La misión comenzará cuando todos los jugadores hayan seleccionado LISTO.



## 10 Pantalla de misión



### 1 Energía

Esta barra disminuye cuando el meka recibe daños.

### 2 Barra de planeo

Esta barra aparece en pantalla cuando saltas. Disminuye mientras planeas y cuando se agote, caerás. Se rellena automáticamente cuando estás en tierra firme.

### 3 Puntuación

Tu puntuación aumenta cuando disparas a enemigos o cajas de suministros, o cuando llevas a cabo ciertas acciones.

### 4 Mirilla

Al fijar un objetivo, podrás ver en pantalla su barra de energía.

### 5 Iconos

Los siguientes iconos de la pantalla táctil te dan acceso a información diversa:



Mapa completo

El sistema de navegación muestra un mapa general de toda la zona.



Mapa de  
área

El sistema de navegación muestra en mayor detalle el área donde te encuentras.



Informe de  
estado

Indica la energía de los otros miembros de tu escuadrón o, en su caso, de los drones de combate que te acompañen. También puedes añadir a un usuario a la lista negra (ver pág. 9) durante las partidas en línea tocando su icono correspondiente y seleccionando "Añadir".




Objetivos

Muestra una lista de los objetivos de la misión.



## 6 MODs

Comprueba los MODs (ver pág. 11) equipados.

## 7 Mensajes

Aquí puedes ver todos los mensajes disponibles para comunicarte con otros jugadores. Oprime  para usar los mensajes ya asignados.



## 8 Munición auxiliar

Muestra la munición auxiliar equipada en este momento. Toca los iconos u oprime  para cambiar el tipo de munición, y oprime  para usarla. En la barra que se muestra en la parte derecha de la pantalla táctil podrás comprobar el peso total de la munición auxiliar equipada.

## Menú de pausa

Oprime **START** para abrir el menú de pausa, que muestra tu récord en la misión actual y el tiempo transcurrido. También te permite acceder a las siguientes opciones:



Continuar	Reanuda la misión.
Controles	Repasa los controles. Si usas una consola New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL o un botón deslizante Pro, podrás elegir entre dos configuraciones distintas.
Salir	Permite salir de la misión y volver a la pantalla de selección de misión.
Silenciar mensajes	Toca  para silenciar las voces de tus compañeros de escuadrón. Mientras esta función esté activada, verás en pantalla el icono  .

Emprende una serie de misiones.

### Progreso

Para completar una misión deberás cumplir sus objetivos, que pueden consistir en derrotar a ciertos enemigos o alcanzar lugares específicos, entre otros. Es posible que, al cumplir un objetivo, se plantee otro nuevo.

### Acciones durante las misiones

#### Abrir puertas

Dispara a las puertas con un campo de fuerza azul y acércate a ellas para abrirlas. Si el campo de fuerza está gris, significa que debes cumplir algún objetivo para poder abrir la puerta.



#### Usar objetos

Cuando puedas usar objetos o maquinaria, verás en pantalla un mensaje.



### Recoger objetos

Es posible que, al destruir una caja de suministros, encuentres en su interior munición auxiliar u otros objetos. Acércate a ellos para recogerlos.

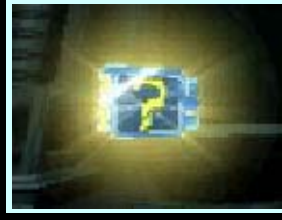


- ◆ Si el tambor de munición auxiliar del meka ya está lleno, no podrás recoger más.



## MODs

Al avanzar por las misiones podrás desbloquear hasta tres ranuras para MODs. Podrás recoger MODs durante las misiones y, al equiparlos, podrás aumentar de diversas formas las capacidades de tu meka. Si este se queda sin energía, es posible que uno de los MODs que lleves equipados se rompa. Aquellos MODs que se rompan no pueden volver a usarse.



## 12 Éxito en las misiones

### Completar misiones

Las misiones se completan cuando cumples todos los objetivos principales.

### Pantalla de resultados

Recibirás medallas en función de tu puntuación.

Acumula medallas para desbloquear nuevas misiones. Los miembros del escuadrón podrán repartir entre sí los MODs encontrados durante la misión.



### Misiones fallidas

Si los mekas de todos los jugadores se quedan sin energía, se aborta la misión y el escuadrón regresa al hangar. En determinados casos, la misión también puede fracasar por otros motivos.

## 13 Menú de Blast Ball

Selecciona Blast Ball/  
Cuartel en el menú  
principal y luego Blast  
Ball para acceder a las  
siguientes opciones:



Blast Ball	Selecciona un modo de juego para jugar un partido de Blast Ball (ver pág. 14).
Personalizar	Cambia el diseño de tu meka, selecciona mensajes para comunicarte con otros jugadores y elige el idioma, el género y el tono de la voz de tu piloto.
Practicar	Aprende a marcar goles y a moverte con tu meka. También podrás jugar un partido contra un único oponente controlado por la consola.

### Acerca de los amiibo

Si dispones de amiibo compatibles, puedes desbloquear diseños especiales seleccionando el icono de amiibo que aparece en el menú de diseños.

## 14 Iniciar un partido

### Selección de modo

Hay cuatro formas de jugar Blast Ball.



#### Individual

Selecciona Individual para jugar un partido de Blast Ball en el que tanto tus compañeros de equipo como los oponentes están controlados por la consola.

#### Juego local

Hasta seis jugadores pueden jugar juntos en el modo de juego local. Todos deben tener una consola y una copia del juego.

##### ● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (seis como máximo).

Una copia del programa por jugador (seis como máximo).

##### ● Instrucciones para la conexión:

Para crear un partido, selecciona Crear partida, elige los ajustes que desees y después selecciona Aceptar. Cuando todos los jugadores se hayan unido y hayan elegido sus equipos, oprime (X) para empezar. Los jugadores se unen a un partido seleccionando el nombre del anfitrión.

#### En línea

Selecciona En línea para jugar una partida con otros jugadores a través de internet.

#### Modo descarga

En el modo descarga hasta seis jugadores pueden jugar Blast Ball con una sola copia del juego.

##### ● Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (seis como máximo).

Una copia del juego.

### ● Configuración

Para enviar datos:

1. Oprime **A** o selecciona Crear partida. A continuación, elige los ajustes que desees y selecciona Aceptar.
2. Cuando se muestren los nombres de todos los jugadores, selecciona Aceptar para que dé comienzo el partido.

Para recibir datos:

1. Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca Abrir.
2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Elige este programa de la lista.
  - ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

## Ajustes

En Blast Ball están disponibles los siguientes ajustes:



- **Modo de juego**

Los partidos son enfrentamientos entre dos equipos, mientras que los desafíos son torneos eliminatorios contra cinco equipos controlados por la consola.

- **Equilibrado automático**

Si el equilibrado automático está activado, los jugadores son distribuidos en equipos con un nivel equilibrado. Si está desactivado, los jugadores pueden elegir el equipo al que quieran unirse sin restricciones.

- ◆ El equilibrado automático no puede usarse en los desafíos.

## 15 Pantalla de Blast Ball



### 1 Puntuación

### 2 Energía

La energía de tu meka disminuye cada vez que te golpea la bola o te dispara un contrincante. Si el meka se queda sin energía, quedará deshabilitado y necesitará unos segundos para repararse.

### 3 Tiempo restante

### 4 Mirilla

La barra de energía del rayo se gasta con cada disparo, pero se recarga mientras no disparas. Si el arma se queda sin energía, no podrás disparar hasta que se recargue.

### 5 Mapa de la cancha

Aquí podrás comprobar dónde se encuentran tanto los demás jugadores como la bola.

### 6 Jugadores

Aquí podrás ver los nombres de los jugadores de cada equipo. También puedes añadir a un usuario a la lista negra (ver pág. 9) durante las partidas en línea tocando su icono correspondiente y seleccionando "Añadir".

### 7 Objetos (ver pág. 16)

Oprime **Y** o toca un objeto en la

pantalla inferior para usarlo.

## 8 Mensajes

Aquí puedes ver todos los mensajes disponibles para comunicarte con otros jugadores. Oprime + para usar los mensajes ya asignados.





## Reglas

Dispara a la bola para moverla por el campo y tratar de meterla en la portería para marcar. Gana el equipo que marque tres goles o, en su defecto, el que más lleve cuando se acabe el tiempo. Si hay empate, se añade un minuto de prórroga a muerte súbita. Si ningún equipo marca en ese tiempo, el partido acaba en empate.

◆ Si un desafío termina en empate, perderás.

## Objetos

Cuando la bola recibe cierto número de disparos, deja caer objetos que puedes recoger. Cuando tengas alguno, oprime **Y** o tócalo en la pantalla inferior para usarlo.



Escudo

Protege al jugador de posibles daños y evita que pueda ser expulsado del meka por parte del equipo contrario.



Adrenalina

Aumenta la potencia del rayo, la velocidad del meka y el ritmo de recuperación del arma.



Expulsión

Expulsa a los miembros del equipo contrario de sus mekas.

## Cápsulas reparadoras

Si un jugador recoge una cápsula reparadora, se restaurará la energía de su meka.



## La bola

¡Cuidado! La bola está electrificada y dañará tu meka si la tocas. Aparecerá una nueva cada vez que se marque un gol. En casos muy excepcionales, se usará una bola especial.

## Pantalla de resultados

Al final del partido podrás ver las estadísticas de cada jugador. Selecciona Otro partido para jugar de nuevo o Salir para finalizar la sesión.



17 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078