

# Metroid Prime™: Federation Force

1 Informations importantes

## Introduction

2 amiibo

3 Internet

4 Contrôle parental

## Les bases

5 À propos du jeu

6 Commandes

7 Commencer

8 Données de sauvegarde

## Campagne

9 Commencer une campagne

10 Interface

11 Comment jouer

12 À propos des missions

## Blast Ball

13 Menu de Blast Ball

14 Démarrer Blast Ball

15 Interface de Blast Ball

16 Comment jouer à Blast Ball

Dépannage

17 Assistance

1

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

## Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

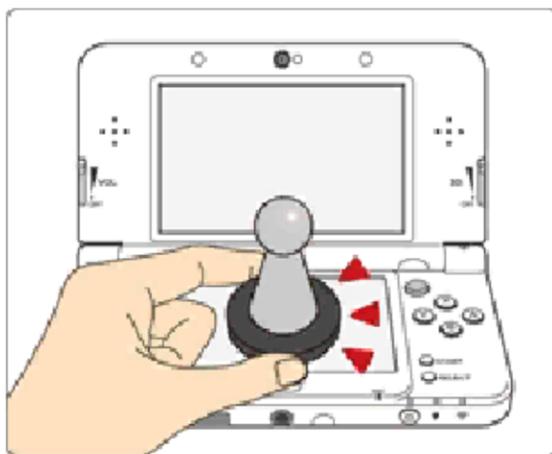
Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

**Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir**

des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-N-BCAE-00

## 2 amiibo



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site :

[www.nintendo.com/fr\\_CA/amiibo](http://www.nintendo.com/fr_CA/amiibo).

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

### Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et

ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

### 3 Internet

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour jouer en mode coopération avec d'autres joueurs dans la campagne (page 9) ou pour jouer à Blast Ball (page 14).

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

#### Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

## 4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Interactions en ligne**  
Restreignez les parties en ligne avec d'autres joueurs.

## 5 À propos du jeu



C'est un jeu dans lequel vous incarnez un marine de la fédération galactique aux commandes d'un robot de combat nommé mécha. Effectuez des missions sur diverses planètes dans la campagne du jeu ou mettez vos talents à profit pour compter des buts dans Blast Ball.

### Commandes communes

Accédez à **Commandes** pour choisir entre deux configurations de commandes, A et B (page 7). Sur cette page, les commandes de la CONFIG A sont en bleu pâle et les commandes de la CONFIG B sont en **jaune**. Les commandes identiques entre les deux configurations sont aussi en bleu pâle.

Se déplacer	○
Tirer	Ⓐ / Ⓡ
Tir de charge	Maintenir Ⓐ / Ⓡ enfoncé
Sauter	Ⓑ / Ⓛ
Verrouiller	Ⓛ / Ⓩ
Visée gyroscopique	Ⓡ + mouvement de la console / ○
Se déplacer de côté	Ⓛ ou Ⓡ + ○ gauche / droite + Ⓑ / ○ <b>gauche / droite</b> + Ⓑ ou Ⓛ
Messages	+
Afficher le menu de pause	START

### Commandes en campagne

Réanimer un coéquipier	Appuyer sur Ⓐ / Ⓡ de manière répétée
Actions spécialisées	Maintenir Ⓐ enfoncé
Planer	Maintenir Ⓑ / Ⓛ enfoncé
Passer aux munitions auxiliaires	ⓧ
Tirer une munition AUX	Ⓨ / Ⓩ

## Commandes de Blast Ball

Utiliser un  
bonus

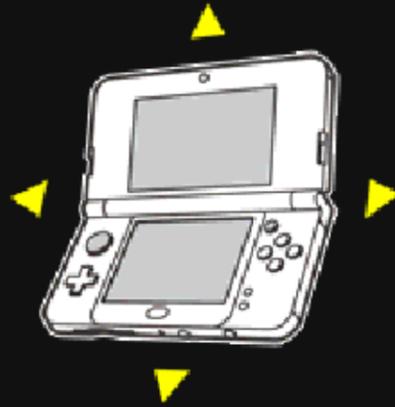
Y / ZR

Si la CONFIG B a été sélectionnée, ZL / ZR / C peuvent être utilisés pendant la partie. Cette configuration des commandes est disponible uniquement sur les consoles New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL.

◆ Les joueurs disposant d'un pad circulaire Pro peuvent utiliser ZL / ZR et le pad circulaire droit. La disposition de ZL / ZR est à l'inverse de la disposition de L / R sur la console New Nintendo 3DS.

## À propos des commandes par mouvements

Lorsque vous utilisez la CONFIG A, déplacez votre console tout en appuyant sur **R** pour déplacer le réticule de votre arme dans le jeu.



Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

## Si le pad circulaire droit ne fonctionne pas normalement...



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit semble contrôler l'écran alors que vous n'y touchez pas, ou s'il ne semble pas fonctionner normalement, suivez les indications ci-dessous pour le calibrer.

### ● Instructions

1. Depuis le menu principal ou le menu de pause, sélectionnez **Commandes**, **CONFIG B**, ensuite l'onglet **Options** et enfin le bouton en face de **Calibr. pad circulaire Pro**.
  2. Suivez les indications à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.
- ◆ Pour calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS, utilisez l'option de calibrage dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu HOME.

Le pad circulaire Pro devient inactif s'il n'est pas utilisé pendant 5 minutes. Pour le réactiver, appuyez sur **ZL** ou **ZR**.

Veillez consulter le mode d'emploi du pad circulaire Pro Nintendo 3DS pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation de cet accessoire. Vous n'avez pas besoin de cet accessoire si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

## Choisir un fichier

Appuyez sur **A** à l'écran titre pour accéder à l'écran de sélection du profil. Sélectionnez un nouveau profil pour commencer une partie depuis le début du jeu, ou un profil existant pour continuer une partie déjà commencée. Si vous disposez de données de sauvegarde pour Metroid Prime: Blast Ball, elles peuvent être transférées dans ce jeu.



## Menu principal

Dans le menu principal, vous pouvez sélectionner les options ci-dessous.



### Campagne

Effectuez des missions pour vous mettre au défi et faire avancer l'histoire.

### Pont d'entraînement

Entraînez-vous à diriger votre mécha, ou allez jouer des matchs de Blast Ball (page 14).

## Personnaliser

Équipez les MOD que vous avez obtenus, sélectionnez une nouvelle peinture pour votre mécha, assignez vos messages prédéfinis et choisissez la langue, le sexe et la hauteur de la voix de votre pilote.

## Commandes

Consultez les commandes. Lorsque vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL ou un pad circulaire Pro, vous pouvez choisir entre les deux configurations.

## Mode d'emploi

Consultez le mode d'emploi du jeu.

### À propos des amiibo

Dans le menu Personnaliser, sélectionnez **Peintures**, puis touchez l'icône amiibo pour lire un amiibo compatible et débloquer une peinture spéciale.

- ◆ Les peintures peuvent aussi être reçues en utilisant un amiibo dans le menu Peintures de Blast Ball (page 13).
- ◆ Les amiibo utilisés dans la Campagne et Blast Ball sont gérés séparément. Vous devez utiliser les amiibo dans leurs menus respectifs pour débloquer la peinture disponible.

## Données de sauvegarde

Vos données seront sauvegardées automatiquement lorsque vous effectuez certaines actions, comme terminer des missions.

## Effacer les données de sauvegarde

À l'écran de sélection du fichier, sélectionnez , et sélectionnez ensuite **Oui** pour effacer les données sélectionnées.

De plus, toutes les données de jeu peuvent être effacées en appuyant sur **A** + **B** + **X** + **Y** au démarrage du jeu, entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et le moment où l'écran titre du jeu s'affiche à l'écran.

◆ **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites bien attention lors de l'effacement.**

## Effacer la liste noire

Sélectionnez **Réinitialiser la liste noire** à l'écran de sélection du profil pour effacer le contenu de la liste noire (page 9). Sans quitter le jeu, connectez-vous à Internet via le mode Campagne ou Blast Ball en ligne pour effacer la liste noire.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

## Sélectionner le mode

Il y a trois façons différentes de commencer une campagne.



### Solo

Sélectionnez **Solo** pour jouer aux missions du jeu dans le mode Un joueur.

### Multi local

Sélectionnez **Multi local** pour jouer aux missions en coopération avec jusqu'à quatre joueurs qui ont chacun une console et un exemplaire du jeu.

#### ● Équipement nécessaire

Une console par joueur (maximum quatre).

Un exemplaire du jeu par joueur (maximum quatre).

#### Comment jouer

Le joueur qui désire être l'hôte sélectionne **Créer une partie** et sélectionne ensuite une mission. Après que l'hôte a sélectionné une mission, les autres joueurs se joignent à l'hôte dans le vestibule en sélectionnant le nom du joueur hôte.

### En ligne

Sélectionnez **En ligne** pour jouer aux missions en coopération avec d'autres joueurs par Internet. Vous pouvez restreindre les parties en ligne afin que seules les personnes qui ont été ajoutées en tant qu'amis puissent rejoindre votre partie.

## Liste noire

Si vous ne souhaitez plus croiser un joueur avec lequel vous avez joué en ligne, vous pouvez l'ajouter à votre liste noire (pages 10, 15).

- ◆ Vous pouvez ajouter jusqu'à 100 joueurs à votre liste noire. Une fois cette limite atteinte, chaque ajout s'accompagne du retrait de la liste d'un autre joueur. Les joueurs sont retirés suivant l'ordre chronologique dans lequel ils ont été ajoutés, à commencer par le plus ancien.
- ◆ Les joueurs enregistrés dans votre liste d'amis ne peuvent pas être ajoutés à la liste noire.

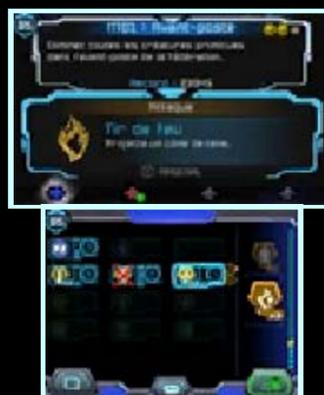
## Écran du vestibule

Lorsque vous êtes à cet écran, vous pouvez personnaliser les MOD (page 11) que vous désirez utiliser lors de la mission, les peintures, ainsi que d'autres options. Une fois que tous les joueurs ont sélectionné **PRÊT**, le jeu donnera de brèves instructions et affichera l'écran de sélection des munitions AUX.



## Sélectionner les munitions AUX

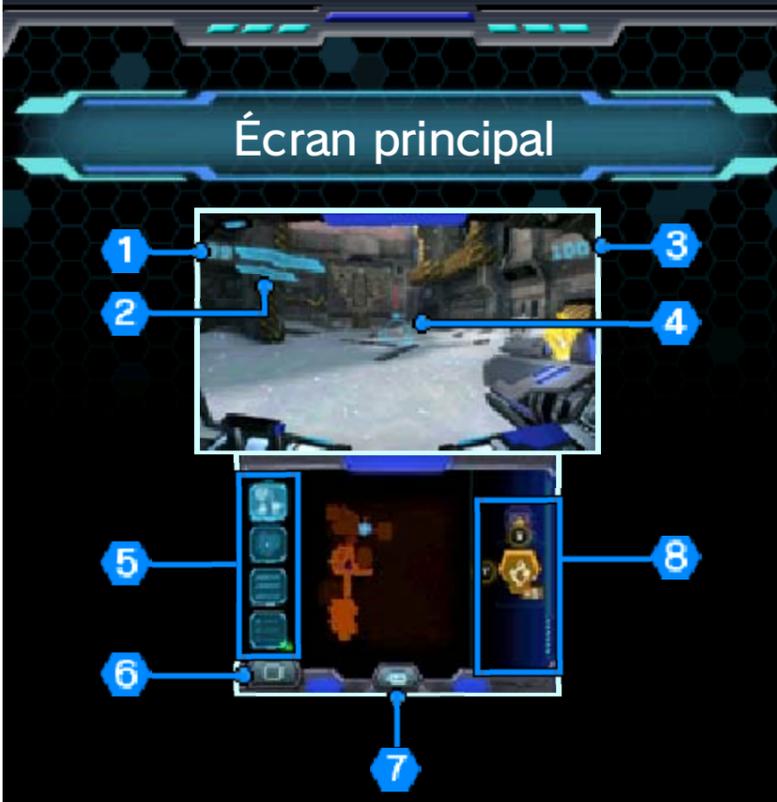
Sélectionnez les munitions AUX que vous désirez utiliser lors de la mission. Chaque munition AUX a un



poids différent : le nombre de munitions que vous pouvez emporter est fonction de la limite de poids de votre mécha. La mission commence lorsque tous les joueurs ont sélectionné **PRÊT**.



**Écran principal**



The screenshot shows a first-person view of a mecha in a snowy environment. Eight numbered callouts point to specific UI elements: 1 (Energy gauge), 2 (Flight gauge), 3 (Score), 4 (Weapon view), 5 (View change buttons), 6 (Map button), 7 (Map area), and 8 (Enemy energy gauge).

**1 Énergie**  
Lorsque votre mécha subit des dégâts, son niveau d'énergie diminue.

**2 Jauge de vol**  
Elle apparaît lorsque vous sautez. La jauge descend lorsque vous planez. Lorsque la jauge est vide, le mécha tombera. La jauge se remplit avec le temps.

**3 Pointage**  
Le pointage augmente lorsque les ennemis subissent des dégâts, les contenants sont brisés et que d'autres actions sont effectuées.

**4 Vue de l'arme**  
Lorsque vous verrouillez un ennemi, sa jauge d'énergie sera affichée.

**5 Boutons de changement de point de vue**  
Lorsque l'un d'eux est touché, l'affichage sur l'écran tactile changera.

 Carte de la mission	La zone entière de la mission sera affichée.
--	--

 Carte de la zone	Seule la carte de la zone actuelle sera affichée.
 Statut des coéquipiers/drones	Voyez le niveau d'énergie de vos coéquipiers. Une jauge de pile sera affichée pour tous les drones de combat IA. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez également ajouter des joueurs à votre liste noire (page 9) en touchant leur icône et en sélectionnant <a href="#">Ajouter</a> .
 Historique	Consultez les objectifs de la mission.

#### 6 Bouton MOD

Consultez les MOD (page 11) actuellement équipés.

#### 7 Bouton de messages

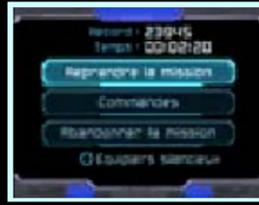
Affiche la liste de tous les messages prédéfinis, y compris ceux assignés à +.

#### 8 Munition auxiliaire

Affiche les munitions AUX équipées. Touchez les icônes ou appuyez sur ⊗ pour faire défiler les différentes munitions AUX et appuyez sur ⊙ pour tirer. La jauge à droite de l'écran supérieur montre le poids total des munitions AUX dont vous avez équipé votre mécha.

## Menu de pause

Appuyez sur **START** pour afficher le menu de pause. Le record de la mission et le temps de la mission seront affichés, ainsi que les options suivantes.



Reprendre	Retournez à la mission en cours.
Commandes	Réviser la configuration des commandes actuelle. Si vous utilisez une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL ou un pad circulaire Pro, vous pouvez également changer la configuration des commandes.
Abandonner la mission	Quittez la mission et retournez à l'écran de sélection de la mission.
Équipers silencieux	Lorsque  est touché et que  est affiché, les messages d'équipe seront silencieux.

Complétez une variété de missions dans Campagne.

### Avancer dans les missions

Lors des missions, des objectifs comme éliminer des ennemis ou atteindre certaines zones seront donnés. Une fois un objectif rempli, un nouvel objectif peut apparaître.

### Actions lors d'une mission

#### Ouvrir des portes

Tirez sur les portes bleues pour les ouvrir. Si la porte est grise, cela veut dire que vous devez d'abord terminer un objectif avant de pouvoir l'ouvrir.



#### Actions spéciales

Dans les zones où les messages comme celui affiché à droite apparaissent, une action spéciale peut être effectuée.



### Récupérer des objets

Divers objets peuvent être trouvés dans des contenants à briser. Ces objets seront récupérés automatiquement simplement en marchant près d'eux.



- ◆ Vous ne pouvez pas récupérer plus de munitions AUX que votre mécha peut transporter.

## À propos des MOD

Un MOD est une puce qui ajoute des fonctionnalités supplémentaires à votre mécha. Vous pourrez en équiper jusqu'à trois à la fois. Les MOD peuvent être trouvés lors des missions. Faites attention! Les méchas qui n'ont plus d'énergie risquent de briser un MOD équipé. Les MOD brisés ne peuvent plus être utilisés.



## 12 À propos des missions

### Terminer une mission

Les missions sont terminées lorsque tous les objectifs requis sont remplis.

### ✦ Écran des résultats

Vous obtenez des médailles en fonction de votre pointage. Les médailles



permettent de débloquer de nouvelles missions. Les MOD trouvés au cours d'une mission peuvent être distribués entre les joueurs.

### Partie terminée

Si tous les joueurs dans une mission voient leur niveau d'énergie atteindre 0 en même temps, la partie se termine et tous les joueurs retournent au vestibule. Selon la mission, d'autres circonstances peuvent également mener à l'échec de la mission.

## 13 Menu de Blast Ball

Depuis le menu principal, sélectionnez **Blast Ball / S'entraîner** et ensuite, **Blast Ball**. Ce qui suit sera affiché.



Blast Ball	Sélectionnez cette option pour jouer à Blast Ball (page 9).
Personnaliser	Sélectionnez une peinture pour votre mécha, assignez vos messages prédéfinis ou modifiez la langue, le sexe et la hauteur de la voix de votre pilote.
S'entraîner	Entraînez-vous à vous déplacer et à tirer. Il est aussi possible de jouer un match en un contre un contre un joueur ORDI.

### À propos des amiibo

Vous pouvez débloquer des peintures spécialisées en sélectionnant l'option **amiibo** dans le menu Peintures et ensuite en utilisant un amiibo compatible.

## 14 Démarrer Blast Ball

### Sélectionner un mode

Il y a quatre façons différentes de jouer à Blast Ball.



#### Solo

Sélectionner **Solo** vous permettra de jouer à la version en un joueur de Blast Ball. Tous vos coéquipiers et vos adversaires seront des joueurs ORDI.

#### Multi local

Sélectionner **Multi local** vous permettra de jouer un match de Blast Ball pouvant compter jusqu'à six joueurs. Tous les joueurs doivent posséder une console et un exemplaire du jeu.

##### ● Équipement nécessaire

Une console par joueur (maximum six).

Un exemplaire du jeu par joueur (maximum six).

##### Comment jouer

Pour être l'hôte d'un match, sélectionnez **Créer une partie** et sélectionnez ensuite **OK**. Lorsque tous les joueurs ont rejoint le match et qu'ils ont sélectionné leur équipe, appuyez sur **ⓧ** pour commencer le match. Les joueurs qui veulent rejoindre un match devront sélectionner le nom du joueur hôte.

#### En ligne

Pour jouer à un match de Blast Ball en ligne, sélectionnez **En ligne**. Cela vous connectera à Internet.

## Mode téléchargement

Sélectionner **Mode téléchargement** permettra à jusqu'à six joueurs de jouer à un match de Blast Ball, tant que l'un des joueurs a un exemplaire du jeu.

### ● Équipement nécessaire

Une console par joueur (maximum six).

Un exemplaire du jeu.

### Comment jouer

Envoyer les données

1. Appuyez sur **A** ou sélectionnez **Créer une partie**, choisissez les paramètres, puis sélectionnez **OK**.
2. Lorsque les noms des autres joueurs apparaissent, sélectionnez **OK** pour commencer.

Recevoir les données

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez l'icône du Mode téléchargement et sélectionnez ensuite **Ouvrir**.
2. Sélectionnez le logo 3DS.
3. Sélectionnez ce jeu.
  - ◆ Une mise à jour de la console peut être requise. Mettez à jour votre console en suivant les instructions à l'écran. Si le message « La connexion a été interrompue. » s'affiche, allez dans le menu HOME et sélectionnez **Paramètres** pour mettre à jour le logiciel de la console.

## Paramètres

Les paramètres suivants sont disponibles dans Blast Ball :



- **Type de match**

Multijoueur est un match entre deux équipes, alors que Défi est un tournoi à élimination directe contre cinq équipes composées de joueurs ORDI.

- **Équilibrage automatique**

Lorsque cette option est activée, le jeu déterminera les équipes pour le match. Lorsqu'elle est désactivée, les joueurs peuvent sélectionner leur propre équipe.

- ◆ Cette option n'est disponible que pour les matchs Multijoueur.

## 15 Interface de Blast Ball



### 1 Pointage

### 2 Énergie

Cette jauge diminue lorsque vous subissez des dégâts d'une attaque ennemie ou si la balle touche votre mécha. Si le niveau d'énergie du mécha atteint zéro, celui-ci se brise et devient inactif pendant quelques instants afin de se réparer.

### 3 Temps restant

### 4 Vision

La jauge d'énergie du système d'armement se vide lorsque vous tirez. Il n'est plus possible de tirer rapidement lorsque la jauge est vide. Elle se remplit peu à peu lorsque vous ne tirez pas.

### 5 Carte de l'arène

Voyez la position des joueurs et de la balle.

### 6 Bouton de statut de l'équipe

Vérifiez ici le nom des joueurs de chaque équipe. Lorsque vous jouez en ligne, vous pouvez également ajouter des joueurs à votre liste noire (page 9) en touchant leur icône et en sélectionnant [Ajouter](#).

### 7 Bonus (page 16)

Appuyez sur  ou touchez un bonus sur l'écran tactile pour l'utiliser.

### Bouton de messages

Affiche la liste de tous les messages prédéfinis, y compris ceux assignés à .



## Règles

Tirez sur la balle pour la déplacer dans l'arène. Un point est obtenu chaque fois que la balle entre dans le but de l'équipe adverse.

Le match se termine lorsqu'une équipe compte 3 buts ou lorsque le temps est écoulé. L'équipe avec le plus de points à la fin du match est victorieuse. Si les deux équipes ont le même nombre de points lorsque le temps s'écoule, le match passe en mort subite. La première équipe qui compte un but en mort subite remporte la victoire. Si aucune équipe ne compte de but, le match est déclaré nul.

◆ En mode Défi, vous ratez votre défi en cas de match nul.

### À propos des bonus

Tirer plusieurs fois de suite sur la balle permet de faire apparaître des bonus. Après avoir ramassé un bonus, appuyez sur  ou touchez-le sur l'écran tactile pour l'utiliser.



Bouclier

Protège un joueur contre les dégâts. Il protège aussi le joueur contre les effets du bonus Éjection.



Adrénaline

La vitesse de déplacement, la vitesse de régénération d'énergie de l'arme et la vitesse des projectiles de l'arme du mécha sont augmentées lorsque ce bonus est utilisé.



Éjection

Éjecte tous les membres de l'équipe adverse hors de leurs méchas.

### À propos des capsules de réparation

Ramassez des capsules de réparation pour récupérer de l'énergie.



### À propos de la balle

Attention! La balle est électrifiée et peut endommager votre mécha si vous la touchez. Lorsqu'un but est compté, une nouvelle balle est mise en jeu. Dans de rares occasions, une balle spéciale peut apparaître à sa place.

## Écran des résultats

Après un match, l'écran des résultats est affiché et chaque joueur peut voir ses statistiques. Si **Nouveau match** est sélectionné, un nouveau match sera disputé. Si **Quitter** est sélectionné, le match se termine.



## 17 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078